**文章编号:**1007-2780(2022)11-1476-12

# 基于多尺度特征融合网络的傅里叶叠层成像

宋东翰<sup>1,2</sup>,王 斌<sup>1\*</sup>,朱友强<sup>1</sup>,刘 鑫<sup>3</sup>

(1. 中国科学院长春光学精密机械与物理研究所, 吉林长春 130033;

2. 中国科学院大学,北京 100049;

3. 拉彭兰塔-拉赫蒂理工大学工程科学学院 计算机视觉与模式识别实验室,

芬兰 拉赫蒂 15210)

摘要:傅里叶叠层成像是一种实现光学系统高分辨率、大视场成像的技术。传统 FP方法的高分辨率重建过程需要较高的孔径重叠率,导致采集图像数量较多,采样效率低。此外,FP重建算法的复杂度高,重建时间长。针对以上问题,本文结合深度学习,提出一种基于多尺度特征融合网络的傅里叶叠层成像算法,通过改进的特征金字塔卷积神经网络,能够从稀疏采样的低分辨振幅图像中提取特征信息并进行融合,实现超分辨的复图像重建。实验结果表明,在相同采样条件下,与传统方法相比,本文提出的深度学习算法提高了图像重建的质量,减少了90%以上的重建时间,并且对高斯噪声的鲁棒性较高。所提出的方法能够将相邻频域子孔径间的重叠率从50%降低至25%,减少50%的采集图像数量,大幅提高采样效率。

**关 键 词:**计算成像;傅里叶叠层成像;特征金字塔;稠密连接;通道注意力 中图分类号:O438;TP391 **文献标识码:**A **doi**:10.37188/CJLCD.2022-0094

# Fourier ptychography based on multi-scale feature fusion network

SONG Dong-han<sup>1,2</sup>, WANG Bin<sup>1\*</sup>, ZHU You-qiang<sup>1</sup>, LIU Xin<sup>3</sup>

(1. Changchun Institute of Optics, Fine Mechanics and Physics, Chinese Academy of Sciences, Changchun 130033, China;

2. University of Chinese Academy of Sciences, Beijing 100049, China;

 $3.\ Computer\ Vision\ and\ Pattern\ Recognition\ Laboratory\ ,\ School\ of\ Engineering\ Science\ ,$ 

Lappeenranta-Lahti University of Technology, Lahti 15210, Finland)

**Abstract**: Fourier Ptychography (FP) is a technology of achieving high-resolution, large field-of-view imaging of optical system. However, the high-resolution reconstruction based on traditional FP methods requires a high aperture overlap ratio, resulting in a large number of captured images and low sampling efficiency. In addition, the FP reconstruction algorithm has high complexity and long reconstruction time. Aiming at solving these problems of the FP, this paper proposes a deep learning algorithm based on multi-scale feature fusion network. Through the improved feature pyramid module, the feature information can be extracted from multiple low-resolution images captured by the FP imaging system, and the information is

基金项目:国家重点研发计划(No. 2020YFA0714102)

Supported by National Key R&D Program of China (No. 2020YFA0714102)

**收稿日期:**2022-03-23;**修订日期:**2022-04-20.

<sup>\*</sup>通信联系人,E-mail:175969722@qq.com

1477

fused to achieve super-resolution reconstruction. Experimental results show that compared with traditional methods, the deep learning algorithm proposed in this paper improves the quality of image reconstruction, reduces the reconstruction time by 90%, and is more robust to Gaussian noise. In addition, the proposed method can reduce the overlap ratio between sub-apertures from 50% to 25% in frequency domain, and reduce the number of captured images by 50%, greatly improving the sampling efficiency.

Key words: computational imaging; fourier ptychography; feature pyramid; dense connectivity; channel attention

# 1引言

在光学成像系统中,空间带宽积(Space Band width Product, SBP)<sup>[1]</sup>表示系统传递信息的能 力。然而高分辨率和大视场在光学成像系统中 相互制约<sup>[2]</sup>,使得高空间带宽积的成像需求难以 满足。传统的解决方法是通过机械设备移动高 数值孔径(Numerical Aperture, NA)的透镜,获 取物体不同区域的高分辨率信息[3],并利用算法 进行图像拼接,实现高空间带宽积的成像。但此 方法对设备的精度要求高、成本高昂、成像速度 慢。傅里叶叠层成像(Fourier Ptychography, FP)<sup>[4]</sup> 是一种兼顾高分辨率和大视场的计算成像技术。 在傅里叶叠层显微成像(Fourier Ptychography Microscope, FPM)<sup>[5]</sup>中,LED阵列提供角度变化 的平面波对物体进行照明,将超过光学系统衍射 极限的频域信息转移至显微物镜内,得到一系列 低分辨率图像。最后通过相位恢复算法,将低分辨 率图像包含的信息在频域中拼接、融合,重建出 物体的高分辨率、大视场复图像。该技术已在数 字成像、生物显微等领域被广泛研究与应用<sup>[6-8]</sup>。

尽管 FP技术已经发展了近 10年,但是依然 面临两个问题:一是采样效率低。在 FP 的重建 过程中,样本频谱上相邻子孔径间需要存在一定 程度的重叠,才能保证最终的频谱收敛。如果不 存在重叠,则采集的图像间毫无联系,最终会导 致相位恢复问题的固有模糊性<sup>[9]</sup>。因此,高重叠 率的低分辨率图像集是 FP 高质量重建的基础。 二是重建效率低。FP 的重建算法是在空间域和 频域内对样本的振幅和相位信息进行交替更新, 收敛速度较慢,算法迭代时间长。为了弥补以上 缺陷,目前多项研究成果被提出。在提升采样效 率方面,Jason等<sup>[10]</sup>将相机阵列引入宏观 FP 成像 系统中,可以同时采集所有低分辨率样本,但成

像系统过于复杂,设计困难。Tian等<sup>[11]</sup>对FPM 成像系统的LED点光源进行编码控制,每次采样 时随机使用多个 LED 照明, 大幅度降低了采样 次数。然而其重建算法是基于二阶梯度的序列更 新并且需要对采集图像进行低分辨率图像解耦. 复杂度高、运行时间长。Kappeler等<sup>[12]</sup>结合深度 学习的方法,尝试降低FP采样中的孔径重叠率。 但由于提出的模型只包含3层卷积,因此难以提 取精细的特征信息,重建效果不理想。此外,在加 快重建速度方面,Bian等<sup>[13]</sup>设计的Wirtinger flow 优化法,在重建过程中舍弃部分高频信息以提升 算法运行效率。Zhang等<sup>[14]</sup>提出的多尺度深度残 差网络,采用端对端的模型实现快速重建。Jiang 等15利用神经网络的反向传播机制求解样本的 高分辨率复振幅,加速了传统算法的迭代过程。 虽然这些方法都从不同程度上减少了重建时间, 但都需要采集大量的样本,采样效率低。

随着近年来人工智能科学的快速发展,神经 网络算法已经在光学成像的多个领域被广泛应 用[16-18]。在一定的成像条件下,神经网络模型可 以通过大量的训练数据,学习输入和输出图像之 间的映射关系,能够快速且准确地处理图像信息。 因此,本文提出基于多尺度特征融合的FP成像算 法(Fourier Ptychography Based on Multi-feature Fusion Network, FPMFN),利用深度学习中的 特征金字塔模块<sup>[19]</sup>,从FP采样的多张低分辨率 图像中提取不同尺度的特征信息。为了确保特 征信息的准确性和完整性,加入稠密连接<sup>[20]</sup>以增 强信息在网络间的流动,并且引入通道注意力机 制<sup>[21]</sup>,使网络更好地分配高低频信息的训练权 重。特征金字塔模块的解码器部分能够将不同 尺度的特征信息进行融合,采用亚像素卷积[22]完 成图像从低分辨率到高分辨率的转变。通过不 同孔径重叠率下的对比实验,验证了在孔径重叠 率相同时,FPMFN比传统算法有更好的重建效 果,而且重建速度更快。FPMFN在25%重叠率 时的重建结果能够媲美传统算法在50%重叠率 时的结果。实验结果表明,本文算法能有效减少 重建所需的样本数,提升采样的效率,并大幅减 少重建所需的时间。

# 2 傅里叶叠层成像原理

FP计算成像方法由成像过程和重建过程组成。典型的FP成像模块如图1所示,样品与 LED阵列的距离足够远,因此不同角度的入射波可 以近似地视为平面波。样品的出射场经过透镜传 输,被图像传感器(Charge Coupled Device, CCD) 接收,输出低分辨率强度图像。最后经过重建过程, 将低分辨率强度图像恢复为高分辨率复图像。



# 2.1 FP的成像过程

在成像过程中,使用复振幅分布o(r)表示样品,其中r=(x,y)是空间域的二维坐标。在第m个LED点光源照明的条件下,样品的出射场为 $o(r)\cdot\exp(ik_mr)$ 。其中"·"表示点乘, $k=(k_x^m,k_y^m)$ 表示照明光源的入射波矢。经过傅里叶变换,能够获得样品出射场的频谱,此过程表示为:

$$O(\mathbf{k} - \mathbf{k}_m) = F\{o(r) \cdot \exp(\mathrm{i}\mathbf{k}_m r)\}, \qquad (1)$$

式中:F为傅里叶变换运算符, $k = (k_x, k_y)$ 为傅里 叶域的二维坐标。经过物镜时,透镜会对样品频 谱进行低通滤波,最终CCD接收的低分辨率图 像可以表示为:

$$I_{m}(r) = \left| F^{-1} \left\{ O(\boldsymbol{k} - \boldsymbol{k}_{m}) \cdot P(\boldsymbol{k}) \right\} \right|^{2}, \quad (2)$$

式中: $I_m(r)$ 为CCD平面接收到的强度信息, $F^{-1}$ 为傅里叶逆变换运算符,P(k)为物镜的相干传 递函数(Coherent Transfer Function, CTF),可以 表示为:

$$P(\mathbf{k}) = \begin{cases} 1, \ k_{x}^{2} + k_{y}^{2} < \left(\frac{2\pi}{\lambda} \operatorname{NA}\right)^{2} \\ 0, \ k_{x}^{2} + k_{y}^{2} \ge \left(\frac{2\pi}{\lambda} \operatorname{NA}\right)^{2} \end{cases}, \quad (3)$$

式中: $\frac{2\pi}{\lambda}$ NA为系统的截止频率,NA为物镜的数 值孔径, $\lambda$ 为LED照明光波的波长。

#### 2.2 FP的图像重建过程

交替投影法(Alternate Project, AP)是经典的FP重建算法,图2为算法的重建流程。

以AP算法为基准的FP图像重建流程如下:

(1)使用中心位置的LED作为照明光源,采 集低分辨率图像并进行上采样处理。处理后的 图像经过傅里叶变换后得到高分辨率频谱 O<sub>0</sub>(**k**),作为初始估计解。当迭代进行至第*j*轮, 高分辨率频谱表示为O<sub>i</sub>(**k**)。

(2)选择第*m*个LED照明样品,得到此时低 分辨率的傅里叶频谱为:

$$O_{m,j}(\boldsymbol{k}) = P(\boldsymbol{k}) \cdot O_j(\boldsymbol{k} - \boldsymbol{k}_m). \tag{4}$$

 $O_{m,i}(\mathbf{k})$ 经过逆傅里叶变换得到空间域的低 分辨率图像  $o_{m,i}(\mathbf{r}) = F^{-1} \{ O_{m,i}(\mathbf{k}) \}_{\circ}$ 



Fig. 2 Flowchart of FP reconstruction

(3)不改变 O<sub>m,j</sub>(k)的相位信息,用 CCD 采集
 的低分辨率强度图像 I<sub>m</sub>(r),更新 O<sub>m,j</sub>(k)的振幅,
 表示为:

$$o'_{m,j}(r) = \sqrt{I_m(r)} \frac{o_{m,j}(r)}{|o_{m,j}(r)|}.$$
 (5)

(4)振幅更新后,将当前照明条件下子孔径 区域内的频谱替换为

$$o'_{m,j}(\boldsymbol{k}) = F[o'_{m,j}(\boldsymbol{r})], \qquad (6)$$

(5)重复上述(2)~(4)的过程,直到LED阵 列中所有光源完成照明。

(6)重复上述(2)~(5)的过程,直到完成所 有迭代轮次,将最后更新的频谱逆傅里叶变换至 空域获取高分辨率复图像。

# 3 多尺度特征融合的FP神经网络

现有的FP神经网络大多通过单层的特征信息变换实现输入与输出图像之间的映射求解。 这种网络结构对高频信息的关注度较低,需要从 大量的低分辨率图像中提取充足的高频信息。 因此,本文基于深度学习中的特征金字塔网络, 结合稠密连接、通道注意力(Channel Attention, CA)模块和亚像素卷积(Sub-Pixel Convolution, SP-Conv),提出一种多尺度特征融合的FP神经 网络。网络为串行的跳层连接结构,利用卷积层 在不同的感受野下提取并融合多尺度的特征信 息。神经网络的输入为多张低分辨率强度图像, 最终输出是单张高分辨率复图像。

## 3.1 FP神经网络的框架

为了获取网络的输入,需要先在训练集中随 机选择样本的振幅图像*I*<sub>G</sub>和相位图像φ<sub>G</sub>,合成复 图像*C*<sub>G</sub>。经过FP的成像模块,得到低分辨率图 像集*I*<sub>L,m</sub>。如图3所示,网络整体由浅层卷积模 块、特征金字塔模块、上采样模块以及重建模块 组成。网络结构如下:

首先将 IL. 输入浅层卷积模块,而浅层卷积 模块中包含两个卷积层:第一个1×1卷积层将输 入数据的通道数进行压缩,减少神经网络的参数 量和后续卷积核的尺寸,提高神经网络的训练效 率;第二个3×3卷积层可以从压缩后的数据中生 成含有粗略信息的特征图。



图 3 本文提出的网络模型结构图 Fig. 3 Structure diagram of the proposed network model

从浅层卷积模块的输出中提取振幅和相位 信息,输入至特征金字塔模块。该模块分为编码 器和解码器。在编码器中,多层的稠密连接通 道注意力(Densely connected with channel attention, DCCA)模块进行叠加,自底向顶地提取不同尺 度的特征图,采样尺度因子为2,每层特征图的行 列分辨率都是前一层的1/2。顶层的特征图经过 了更深层的卷积神经网络,因此包含丰富的语义 信息,但位置信息是不准确的;相反,准确的位置 信息需要从底层的特征图中获取。为了尽可能 完整地利用特征信息,编码器中每一层的特征图 都会经过1×1卷积。在解码器中,按位相加进行 融合,不同特征图的尺度对齐通过双三次插值上 采样实现。

解码后的全局特征图需要进行超分辨处理,达 到与 $C_{\rm G}$ 相同的尺寸。常见的上采样选择有插值上 采样、反卷积上采样等,为了实现更有效的超分辨, 参考高效亚像素卷积神经网络(Efficient Sub-Pixel Convolutional Neural Network, ESPCNN)<sup>[22]</sup>。本 文选用计算量更小且超分性能更佳的SP-Conv对 全局特征图进行上采样,通过2次亚像素卷积,最 终达到4倍上采样的效果。

最后使用一个3×3卷积层作为重建模块,完成特征图到高分辨率复图像C<sub>H</sub>的转变。整体的神经网络以输出的C<sub>H</sub>尽可能接近C<sub>G</sub>为目标进行训练。

## 3.2 稠密连接通道注意力模块

常见的卷积神经网络通常选择多个卷积层 叠加的设计,以此提升网络提取特征的能力。这 种方式需要依赖大量的数据进行训练,且模型的 参数量庞大。因此,本文提出DCCA模块,通过 加强卷积层之间的联系,提高特征信息的利用 率,获取高质量的重建效果。模块包含两个部 分:稠密连接层和CA模块,如图4所示。



Fig. 4 Densely connected channel attention module

稠密连接层能够使特征和梯度信息在卷积 层之间更加有效地传递。局部特征信息通过卷 积和非线性激活函数Relu后,与之前所有层提取 的特征信息进行融合作为当前卷积层的输入,有 效提高网络的泛化能力,同时避免了梯度消失的 问题。

假设Q<sub>n</sub>表示第n层的卷积和激活函数运算, 该层的输出为:

$$y_n = Q_n\left(\left[y_0, y_1, \cdots, y_{n-1}\right]\right). \tag{7}$$

本文通过消融实验确定神经网络对4种不同 尺度的特征图进行提取和融合时的重建效果最 好,因此设置特征金字塔模块的编码器部分由4层 DCCA组成。考虑到深层的稠密连接会造成计 算复杂度过高,不利于整个神经网络的训练与测 试,本文选用5个卷积层和1个CA模块共同组成 单个DCCA模块。DCCA的稠密连接层能从粗 略的特征图中提取更详细的特征信息,不同的高 低频分量信息被储存在不同的通道。由于低频 特征更容易被神经网络表达,因此均匀分配特征 通道的权重会降低神经网络对高频特征的重建 质量。为了增强对特征通道权重的分配能力,在 稠密连接层之后设置了CA模块,使神经网络在 训练的过程中自适应地调整不同特征通道的权 重,从而提升对高频特征信息的关注。模块整体 采用残差结构对输入和CA模块的输出进行连 接,提升信息在模型内部的流动,改善网络的映射 能力,同时可以确保在多个卷积叠加的过程中,网 络不会因为复杂的结构而产生退化。最后经过 一个3×3卷积和激活函数,得到DCCA的输出。

CA模块包含5部分:全局池化层、特征通道 压缩层、特征通道扩张层、Relu非线性激活层和 Sigmoid 非线性激活层,模块结构如图5所示。形 状为 $H \times W \times C$ 的特征张量首先经过全局池化 层,在H和W的维度上被压缩为 $1 \times 1 \times C$ 的向 量,这种形式有利于在通道维度上计算权重。接 着用 $1 \times 1$ 的卷积在通道维度上进行压缩,假设压 缩系数为t(t < 1),压缩后的向量形状变为 $1 \times 1 \times tC$ 。经过激活函数Relu后,再通过第二个 $1 \times 1$ 卷积进行通道扩张,形状恢复为 $1 \times 1 \times C$ 。然 后通过激活函数Sigmoid,将不同通道的权重系 数用(0,1)的数值表示。最后对原始的特征张量 按权重系数进行通道维度的加权分配。



图 5 通道注意力模块 Fig. 5 Channel attention module

## 3.3 网络参数及损失函数

对于本文提出的神经网络,1×1尺寸的卷积 核应用于浅层卷积模块中输入特征的通道压缩、 特征金字塔模块中编解码器的横向连接以及CA 模块中的通道压缩和扩张。网络中的其他卷积 核的尺寸都为3×3。浅层卷积模块、DCCA模块 的稠密链接层、重建模块在进行3×3卷积计算 前,对输入做0数值填充处理,以此维持特征图的 尺寸。网络的输入和输出都是单通道的灰度图 像,但同样适用于彩色图像的重建任务。网络的 损失函数使用平均绝对值误差(L1损失),假设本 文的算法为*R*,高分辨率复图像的像素总数为*N*, 训练的优化目标可以表示为

$$\text{Loss} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left\| R(I_{\text{L},m}) - C_{\text{G}} \right\|_{1}.$$
 (8)

# 4 实验设计

#### 4.1 实验环境

本研究基于深度学习开源框架 Pytorch 1.10 搭建神经网络模型,训练及实验的硬件环境为: Intel(R) Core(TM) i7-8700 CPU,32G RAM 及 NVIDIA GeForce 1080 GPU。对于不同条件下 获得的实验结果,采用图像结构相似度(SSIM) 和峰值信噪比(PSNR)作为图像重建质量的评价 指标,使用 Matlab进行测量。其中 PSNR 与图像 的均方误差(Mean Square Error, MSE)成反比, SSIM 与 PSNR 越大,重建结果越接近真值图像。

#### 4.2 数据准备与实验设置

神经网络的训练需要大规模的数据集,直接 通过光学成像系统获得是困难的。因此本文基 于文献[18]提供的DIV2K数据集制作仿真训练 集。该数据集共包含1000张不同场景下的高分 辨率图像,其中前800张为训练图像,后200张为验 证及测试图像。为了获得真值复图像集C<sub>c</sub>,首先 将800张训练图像批量处理为8位的单通道格 式,然后对2k分辨率的高清灰度图像按照尺寸 128×128进行分块裁剪,并随机挑选两张不同的 图像合成一张复图像。利用2.1节中叙述的FP 成像原理,将CG作为仿真成像系统的输入,获得 低分辨率图像集 I\_\_\_,其中每一张高分辨率复图 像与相对应的 m 张低分辨率图像构成一组训练 对。在测试集方面,本文使用4个基准数据集: Set5<sup>[23]</sup>、Set14<sup>[24]</sup>、B100<sup>[25]</sup>和Urban100<sup>[26]</sup>,共含有 219张高清图像,与训练集的处理过程相同。训 练集和测试集的不同来源提升了实验结果的准 确性。

在对 FP 成像系统的设置中,LED 光源为 SMD3528,发光尺寸为3.5 mm×2.8 mm,波长λ为 630 nm,与样品相距 80 mm。系统的放大倍率为 4倍,数值孔径 NA 为0.1,采样的相机为 Lumenra 公司的 Infinity-4 (2 650 像素×4 600 像素),像元 尺寸9 μm。为了系统地比较不同方法中FP的孔 径重叠率对重建结果的影响以及探索在稀疏采样 条件下的重建效果,相邻 LED 点光源之间距离 分别为 10,5,3,2 mm。根据 Dong 等<sup>[27]</sup>的研究结 果,孔径重叠率需要保证在 35% 以上才能实现传 统 FP方法的有效重建。在实际低分辨率图像的 采样过程中,考虑到重建算法的恢复效果,通常会将孔径重叠率设置在60%~75%的区间内<sup>[28]</sup>。不同重叠率下的孔径排列如图6所示,每一个圆形代表相应LED在频谱上对应的子孔径范围,其中亮度高的部分为相邻子孔径的重叠区域。图6表示LED数量分别为25%,49,81,121时孔径的重叠情况,4种采样方式的孔径重叠率<sup>[28]</sup>分别为25%,50%,62.5%,70%,最终的合成孔径NA<sub>syn</sub>都为0.5。





神经网络训练过程中使用 Adam 优化器对损 失函数进行更新,其中 $\beta_1$ 设置为 0.9, $\beta_2$ 设置为 0.999。网络整体的初始学习率设置为 10<sup>-4</sup>,权 重衰减系数设置为 0,批尺寸(Batchsize)设置为 8。 每经过 100个反向传播周期学习率减半,最后经 过 400个周期完成训练。

## 5 结果与讨论

本文通过消融实验,探究了多尺度特征图数 量对重建效果的影响。并且分别对稠密连接模 块、通道注意力模块以及DCCA模块的重建效果 进行探究。在改变孔径重叠率的条件下,使用本 文方法(FPMFN)、AP算法、PtychNet和Jiang等 学者提出的迭代算法(FP Neural Network, FPNN) 进行重建测试,对图像重建质量和算法运行时间 做对比实验分析,同样也在实际的数据上进行重 建实验。本文还将探究高斯噪声对不同方法重 建结果的影响。

#### 5.1 DCCA的消融实验

表1为设置不同数量的多尺度特征图时,使 用相同的训练集和训练周期,FPMFN重建50% 重叠率测试集的平均PSNR和SSIM。当多尺度 特征图数量少于4个时,神经网络的深度有限,特 征金字塔模块的编码器对顶层的语义信息提取 不充分,导致重建结果不佳。而多尺度特征图数 量过多时,神经网络的参数量随之增加,在训练 过程中容易导致过拟合现象,影响最终的重建效 果。因此,本文选用重建效果最佳的4层特征结 构搭建网络。

# 表1 5种特征图数量的网络在测试集上的平均 PSNR 和 SSIM

Tab. 1 Average PSNR and SSIM on the test datasets for networks with 5 feature map numbers

Number of	Max feature	Min feature	PSNR/	COLM
feature map	map size	map size	dB	551W
2	$128 \times 128$	$64 \times 64$	23.70	0.7813
3	$128 \times 128$	$32 \times 32$	25.13	0.8169
4	$128 \times 128$	$16 \times 16$	28.87	0.8471
5	$128 \times 128$	$8 \times 8$	27.39	0.8322
6	$128 \times 128$	$4 \times 4$	27.21	0.8173

注:粗体数字为最优值

对分别使用 DCCA 模块与 3×3 卷积层的神 经网络比较了训练过程中的损失收敛情况。对 比组将 DCCA 模块替换为 5个标准卷积加激活 函数模块,在 50% 的孔径重叠率下,对 49 张低分 辨率图像进行重建。如图 7 所示,曲线的横坐标 表示训练周期,纵坐标表示损失函数返回值 (Loss)。与标准卷积相比,DCCA 模块的 Loss 曲 线在 100 个训练周期附近达到了良好的收敛效 果,而使用标准卷积则需要大约150个训练周期, 而且DCCA模块在训练中始终维持更低的Loss 值,因此具有更好的收敛性能。



Fig. 7 Convergence of DCCA module and standard convolution in training

表2为使用不同模块在4个基准测试集上得到 振幅图像的PSNR和SSIM平均值。"ConvCA" 代表在使用标准卷积的基础上,增加了如3.2节 中描述的通道注意力机制,而DCCA模块则进一 步增加了卷积之间的稠密连接。由表2可以看 出,DCCA模块在不同的基准数据集上都取得了 最好的重建效果,稠密连接提高了信息在神经网 络中的利用率,有利于特征金字塔模块充分提取 有效的特征信息。与标准卷积模块相比,DCCA 在4个测试数据集上的平均PSNR分别提升了 0.62,1.12,0.24,0.55 dB。同时,在多层卷积操作 之后增加通道注意力机制,有效地分配了通道间 的权重信息,使神经网络对不同频率的特征信息 进一步细化,提升了最终的重建质量。

|--|

Module	Set5		Set14		B100		Urban100	
	PSNR/dB	SSIM	PSNR/dB	SSIM	PSNR/dB	SSIM	PSNR/dB	SSIM
Conv	32.84	0.9381	28.93	0.8638	28.18	0.8395	28.38	0.8404
ConvCA	33.17	0.9403	29.12	0.8649	28.35	0.8334	28.81	0.8429
DCCA	33.46	0.9415	30.05	0.8673	28.42	0.8394	28.93	0.8471

注:粗体数字为最优值

# 5.2 不同孔径重叠率的实验对比

为了研究低分率图像样本数与重建效果的

关系,以及进一步探索所需样本数目更低的采样 方式,本文在4种孔径重叠率条件下,对不同方法 重建的振幅图像进行对比,孔径重叠率的选择如 4.2节叙述,固定合成孔径NA<sub>syn</sub>尺寸,分别使用 5×5,7×7,9×9,11×11的LED阵列实施照明采 样。对于FPMFN和PtychNet,随着低分辨率样本 数目改变,需要通过调整仿真成像系统参数获取相 应的训练数据集,并训练不同的神经网络模型。

不同方法在不同孔径重叠率下,对重建振幅 图像的测量结果如表3所示。通过PSNR的变化 可以得知,所有方法的重建误差都会随着重叠率 的增加而减小,说明足够的重叠率是实现有效重 建所不可或缺的。PtychNet的PSNR平均值比 AP算法低4.88dB,重建的误差是由于网络使用了 3层的卷积和激活函数,其结构比较简单,对低分辨 率图像的特征信息提取不充分。FPNN的PSNR 平均值与AP算法接近,相差1.03 dB。FPNN使 用神经网络中的反向传播完成重建过程,但是针 对不同的图像都需要重新训练,泛化能力差,导致 与AP算法的测量结果间存在误差。而FPMFN 在4种孔径重叠率下,测量值都优于传统算法,相 比于PtychNet、AP算法和FPNN,PSNR的平均 值分别提升了7.07,2.19,3.32 dB,与真值图像之 间的误差更小。此外,FPMFN模型在25%重叠 率下的测试结果与AP算法在50%重叠率下的结 果相差无几,证明FPMFN能够有效减少样本数 目,实现更高效率的采样。这是因为FPMFN能 够利用DCCA模块对高频部分的频谱信息进行有 效提取,从而减小重建误差,在更低的重叠率下实 现精细的重建。

表 3	不同重叠率下各个方法的 PSNR 和 SSIM	ſ
-----	-------------------------	---

m 1 0	DOM	1	OOD I	<i>c</i>	1	.1 1		1100	1	
Tab. 3	PSNR	and	SSIM	ot	each	method	with	different	overlap	ratio

mosth od	Overlap ratio/%	Set5		Set14		B100		Urban100	
method		PSNR/dB	SSIM	PSNR/dB	SSIM	PSNR/dB	SSIM	PSNR/dB	SSIM
PtychNet	25	19.42	0.6123	16.99	0.5462	16.21	0.474 9	15.90	0.4316
AP	25	25.95	0.8202	23.43	0.7714	21.96	0.7286	21.20	0.7011
FPNN	25	23.62	0.7358	22.71	0.6997	22.72	0.7147	20.79	0.6750
FPMFN	25	29.07	0.8917	27.91	0.8331	27.48	0.8357	26.55	0.8284
PtychNet	50	25.49	0.8051	24.29	0.7649	23.35	0.6384	22.81	0.6441
AP	50	30.92	0.9158	28.01	0.8413	27.39	0.8295	26.53	0.8249
FPNN	50	28.92	0.9143	28.78	0.8497	24.49	0.8013	24.75	0.7962
FPMFN	50	33.46	0.9415	29.75	0.8673	28.42	0.8394	28.93	0.8471
PtychNet	62.5	27.03	0.8367	26.31	0.8187	23.18	0.7487	22.14	0.7213
AP	62.5	32.25	0.9523	29.40	0.8807	28.57	0.8621	27.72	0.8323
FPNN	62.5	31.40	0.9296	28.26	0.8552	26.64	0.8203	26.24	0.8314
FPMFN	62.5	35.18	0.9684	29.39	0.8947	28.71	0.8642	29.38	0.8739
PtychNet	70	27.88	0.8558	26.26	0.8368	25.04	0.7824	24.58	0.7475
AP	70	33.92	0.9588	31.94	0.9074	28.36	0.8874	30.41	0.9050
FPNN	70	33.69	0.9412	29.34	0.8802	27.69	0.8483	29.68	0.8838
FPMFN	70%	36.23	0.9633	32.06	0.9319	29.35	0.9047	31.07	0.9128

注:粗体数字为最优值

表4记录了重建128×128灰度图像所消耗的时间。孔径重叠率和所需的低分辨率图像数量成正比,随着输入图像的增多,各个算法的数据量与计算量也随之增加,延长了重建所需时间。PtychNet和FPMFN同为端对端模型,虽然训练过程需要消耗大量的时间,但是极大地减少了重建的时间成本,两种算法在70%的重叠率下也能在0.1s内完成重建。由于FPMFN的模型相对复杂,所以重建速度稍慢一些。AP算法与FPNN都是基于迭代求解的方法,FPNN在

每次重建前都需要对网络重新进行训练。当输入图像个数为121时,FPNN重建所需时间达到了28.59 s,AP算法则需要2.51 s。端对端形式的FPMFN与基于迭代的AP算法相比,减少了90%以上的重建消耗时间,将重建速度提升了20倍以上。4种算法在相同的硬件设备上运行,因此重建速度更快的FPMFN和PtychNet在算法功耗方面同样具有优势。相比于传统重建算法,FPMFN不仅能有效降低25%的孔径重叠率和50%的样本数目,并且在相同的孔径重叠率下,

1 ab. 4 1 ime consumption of reconstructing $128 \times 128$								
image in	(ms)							
Overlap ratio/%	PtychNet	AP	FPNN	FPMFN				
25	17.3	532.2	$2\ 659.\ 7$	19.4				
50	32.4	$1\ 181.\ 5$	8 419.9	35.1				
62.5	52.7	$2\ 057.\ 1$	$17\ 374.\ 2$	58.3				
70	83.2	$2\ 506.4$	$28\ 587.4$	90.5				
法 如体粉合当	山阜体店							

不同方法重建128×128图像的时间

注:粗体数字为最优值

该算法所需功耗更低,运行速度更快、重建质量 更优。

图 8 为不同重建方法在 25% 和 50% 孔径重 叠率下对仿真数据重建的结果展示,其中第一列 为原始的振幅和相位图像。在PtychNet的方法 中没有引入相位信息,模型的重建结果出现较多 的模糊和扭曲,图像的细节信息丢失过多。AP 算法相比于PtychNet和FPNN在图像细节上有 更好的修复效果,但重建后的轮廓信息仍有不同 程度的缺失。对比其他的方法,FPMFN的重建 有更佳的视觉效果,图像细节处的边缘锐度和清 晰度都有较大提升。本文提出的特征金字塔模 块能够提取不同感受野范围内的多层特征,并通 过卷积神经网络的自适应融合,强化了对细节和 轮廓信息的重建,使FPMFN能更加充分利用图 像的低频与高频信息,在不同的场景下也有更高 质量的重建结果。



图 8 各个方法在不同重叠率时对仿真数据集的重建结果。(a) 25%;(b) 50%。 Fig. 8 Reconstruction on simulation datasets of each method with different overlap ratio. (a) 25%;(b) 50%.

此外,为了探究各算法在不同噪声条件下的 重建效果,本文将均值为0的高斯噪声加入测试 数据集中,噪声的标准差在[2×10<sup>-5</sup>,3×10<sup>-4</sup>]范 围内变化,图9(a)和图9(b)的横坐标为高斯噪声 的标准差,纵坐标分别为重建后振幅图像的平均 PSNR和SSIM。

FPMFN的重建效果受噪声的影响最小,随

着高斯噪声的标准差增加,重建后的PSNR在测 试范围内波动最大值为3.32 dB,SSIM的波动最 大值为0.082 5,而其他方法受噪声的影响较大。 端对端形式的FPMFN具有更出色的普适性,因 此能够有效抵抗噪声的干扰。

在上述对仿真数据的重建结果中,不同方法 在 25% 和 50% 重叠率时的差异更加明显,且

表 4



图 9 不同方法高斯噪声的鲁棒性分析。(a) PSNR;(b) SSIM。

Fig. 9 Robustness analysis of different methods to Gaussian noise. (a) PSNR;(b) SSIM.

FPMFN与AP算法的重建效果最好。因此在实际系统的采样中,设置LED间距为10mm和5mm,并使用FPMFN和AP算法进行重建。图10为两种算法分别在25%和50%重叠率下对实际获取的25张和49张USAF低分辨率图像的重建结果,其中最右侧的LRImage为中心处LED照明时采集到的低分辨率图像。FPMFN对振幅和相位图像的重建结果都比AP算法更清晰。通过放大的细节部分可以看出,FPMFN对噪声有更好的抑制能力,并且对于条纹细节和轮廓处的重



- 图 10 AP 与 FPMFN 算法在实际 USAF 数据集上的重 建结果
- Fig. 10 Reconstruction on actual USAF datasets by AP and FPMFN

建效果更佳。

# 6 结 论

本文提出一种基于多尺度特征融合网络的 傅里叶叠层成像算法。该算法利用深度学习的 卷积神经网络搭建模型FPMFN,通过稠密连接 和通道注意力机制组成核心模块 DCCA,4个 DCCA共同构成了特征金字塔模块的编码器,能 够高效地从低分辨率图像中提取高频和低频特 征信息,并经过解码器进行融合。使用亚像素卷 积对经过多尺度融合后的特征图进行上采样,完 成FPMFN的高分辨率重建。DCCA模块有利 于加强信息在网络间的流动,提升模型的收敛效 率以及抗噪性能。为了验证网络同样适用于低 样本数目的重建任务,本文在不同孔径重叠率的 条件下进行实验,结果表明,FPMFN能有效降低 FP中25%的孔径重叠率,减少50%的采样数 量,提升重建与采样速度,同时实现效果更出色 的重建。但是,在实际应用中,孔径扫描式的样 本采集过程较为复杂,因此利用神经网络进一步 降低孔径重叠率,使用更高效的采集方式仍然需 要深入探索。

#### 参考文献:

- LOHMANN A W, DORSCH R G, MENDLOVIC D, *et al.* Space-bandwidth product of optical signals and systems [J].
  JOSA A, 1996, 13(3): 470-473.
- [2] 孙佳嵩,张玉珍,陈钱,等.傅里叶叠层显微成像技术:理论、发展和应用[J].光学学报,2016,36(10):1011005.
  SUN J S, ZHANG Y Z, CHEN Q, *et al.* Fourier ptychographic microscopy: theory, advances, and applications [J]. *Acta Optica Sinica*, 2016, 36(10): 1011005. (in Chinese)
- [3] 张韶辉,周国城,崔柏岐,等. 傅里叶叠层显微成像模型、算法及系统研究综述[J]. 激光与光电子学进展,2021,58(14): 1400001.

ZHANG S H, ZHOU G C, CUI B Q, *et al.* Review of Fourier ptychographic microscopy: models, algorithms, and systems [J]. *Laser & Optoelectronics Progress*, 2021, 58(14): 1400001. (in Chinese)

148	液晶与显示	第 37 卷
[4]	ZHENG G A, HORSTMEYER R, YANG C. Wide-field, high-resolution Fourier ptychograph <i>Nature Photonics</i> , 2013, 7(9): 739-745.	nic microscopy [J].
[5]	ZHENG G A. Fourier Ptychographic Imaging: A MATLAB Tutorial [M]. San Rafael: Morga lishers, 2016: 10-22.	an & Claypool Pub-
[6]	CHUNG J, OU X Z, KULKARNI R P, <i>et al.</i> Counting white blood cells from a blood smear us graphic microscopy [J]. <i>PLoS One</i> , 2015, 10(7): e0133489.	sing Fourier ptycho-
[7]	WILLIAMS A J, CHUNG J, OU X Z, <i>et al.</i> Fourier ptychographic microscopy for filtration-bas cell enumeration and analysis [J]. <i>Journal of Biomedical Optics</i> , 2014, 19(6): 066007.	ed circulating tumor
[8]	HORSTMEYER R, OU X Z, ZHENG G A, <i>et al.</i> Digital pathology with Fourier ptychography <i>Medical Imaging and Graphics</i> , 2015, 42: 38-43.	[J]. Computerized
[9]	ZHENG G A, SHEN C, JIANG S W, et al. Concept, implementations and applications of Fourie Nature Reviews Physics, 2021, 3(3): 207-223.	r ptychography [J].
[10]	HOLLOWAY J, ASIF M S, SHARMA M K, <i>et al.</i> Toward long-distance subdiffraction ima camera arrays [J]. <i>IEEE Transactions on Computational Imaging</i> , 2016, 2(3): 251-265.	ging using coherent
[11]	TIAN L, LI X, RAMCHANDRAN K, <i>et al.</i> Multiplexed coded illumination for Fourier pt LED array microscope [J]. <i>Biomedical Optics Express</i> , 2014, 5(7): 2376-2389.	ychography with an
[12]	KAPPELER A, GHOSH S, HOLLOWAY J, et al. Ptychnet: CNN based Fourier ptycho IEEE International Conference on Image Processing (ICIP). Beijing, China: IEEE, 2017: 1712	ography [C]//2017 -1716.
[13]	BIAN L H, SUO J L, ZHENG G A, <i>et al.</i> Fourier ptychographic reconstruction using Wirtinger flo <i>Optics Express</i> , 2015, 23(4): 4856-4866.	ow optimization [J].
[14]	ZHANG J Z, XU T F, SHEN Z Y, <i>et al.</i> Fourier ptychographic microscopy reconstruction w residual network [J]. <i>Optics Express</i> , 2019, 27(6): 8612-8625.	vith multiscale deep
[15]	JIANG S W, GUO K K, LIAO J, <i>et al.</i> Solving Fourier ptychographic imaging problems <i>via</i> n eling and TensorFlow [J]. <i>Biomedical Optics Express</i> , 2018, 9(7): 3306-3319.	eural network mod-
[16]	陈献明,王阿川,王春艳.基于深度学习的木材表面缺陷图像检测[J]. 液晶与显示,2019,34(9) CHEN X M, WANG A C, WANG C Y. Image detection of wood surface defects based on deep le <i>Journal of Liquid Crystals and Displays</i> , 2019, 34(9): 879-887. (in Chinese)	):879-887. earning [J]. Chinese
[17]	刘杨帆,曹立华,李宁,等. 基于 YOLOv4 的空间红外弱目标检测[J]. 液晶与显示,2021,36(4) LIU Y F, CAO L H, LI N, <i>et al.</i> Detection of space infrared weak target based on YOLOv4 [. of <i>Liquid Crystals and Distlays</i> 2021 36(4): 615-623 (in Chinese)	:615-623. J]. Chinese Journal
[18]	LEDIG C, THEIS L, HUSZÁR F, <i>et al.</i> Photo-realistic single image super-resolution using a genetwork [C]//2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR USA) IEEE, 2017, 4681-4690.	enerative adversarial ?). Honolulu, HI,
[19]	LIN T Y, DOLLÁR P, GIRSHICK R, <i>et al.</i> Feature pyramid networks for object detection Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR) Honolulu, HL USA · IEEE, 20	n [C]//2017 <i>IEEE</i>
[20]	HUANG G, LIU Z, VAN DER MAATEN L, <i>et al.</i> Densely connected convolutional network Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR). Honolulu, HI, USA: IEEE,	s [C]//2017 <i>IEEE</i> 2017: 4700-4708.
[21]	HU J, SHEN L, SUN G. Squeeze-and-excitation networks [C]//2018 IEEE/CVF Conference sion and Pattern Recognition (CVPR). Salt Lake City, UT, USA: IEEE, 2018: 7132-7141.	ce on Computer Vi-
[22]	SHI W Z, CABALLERO J, HUSZÁR F, <i>et al.</i> Real-time single image and video super-reso cient sub-pixel convolutional neural network [C]//2016 <i>IEEE Conference on Computer Vision an tion (CVPR)</i> . Las Vegas, NV, USA: IEEE, 2016: 1874-1883.	lution using an effi- nd Pattern Recogni-
[23]	BEVILACQUA M, ROUMY A, GUILLEMOT C, <i>et al.</i> Low-complexity single-image super- nonnegative neighbor embedding [C]// <i>British Machine Vision Conference</i> . Surrey, UK: BMVC	-resolution based on 2, 2012.
[24]	ZEYDE R, ELAD M, PROTTER M. On single image scale-up using sparse-representations [4 the 7th International Conference on Curves and Surfaces. Avignon, France: Springer, 2010: 711	C]//Proceedings of -730.
[25]	MARTIN D, FOWLKES C, TAL D, et al. A database of human segmented natural images a	nd its application to

evaluating segmentation algorithms and measuring ecological statistics [C]//Proceedings Eighth IEEE International Conference on Computer Vision. Vancouver, BC, Canada: IEEE, 2001: 416-423.

- [26] HUANG J B, SINGH A, AHUJA N. Single image super-resolution from transformed self-exemplars [C]//2015
  *IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)*. Boston, MA, USA: IEEE, 2015: 5197-5206.
- [27] DONG S Y, BIAN Z C, SHIRADKAR R, et al. Sparsely sampled Fourier ptychography [J]. Optics Express, 2014, 22(5): 5455-5464.
- [28] 沙浩,刘阳哲,张永兵.基于深度学习的傅里叶叠层成像技术[J].激光与光电子学进展,2021,58(18):1811020.
  SHA H, LIU Y Z, ZHANG Y B. Fourier ptychography based on deep learning [J]. Laser & Optoelectronics Progress, 2021, 58(18): 1811020. (in Chinese)

#### 作者简介:



宋东翰(1995一),男,河南洛阳人, 硕士研究生,2018年于华中科技大学 获得学士学位,主要从事深度学习、 计算机视觉等方面的研究。E-mail: songdonghan@qq.com



**王** 斌(1980—),男,吉林省吉林市 人,博士,研究员,2018年于东北师范 大学获得博士学位,主要从事工程光 学、计算光学等方面的研究。E-mail: 175969722@qq.com